

# MODULO RGMOR

## Características

- \* Receptor para control de accesos.
- \* Cada transmisor posee un código único.
- \* Registra hasta 1000 transmisores.
- \* Cada transmisor registrado puede ser borrado o suspendido transitoriamente en forma individual.

CONEXIONES		
Nro.	Función	Descripción
1	Alimentación	Alimentación 220Vca de la placa. A pedido alimentación 12 ó 24 Vca / Vcc
2		
3	Común	Contactos Relé. Libres de Potencial. Potencia máxima: 500 Watts.
4	Contacto NC relé	
5	Contacto NA relé	
6	Tierra antena.	Antena
7	Entrada antena.	

## Descripción de las funciones de la central.

La central **RGMOR** acepta hasta 1000 transmisores de **código único encriptado**. La posición de la memoria está indicada mediante un display. Llevando un registro de la posición en la que se grabó cada transmisor, el Módulo permite el borrado individual de cualquier posición. También es posible suspender transitoriamente un transmisor sin borrarlo, pudiendo activarse nuevamente cuando se desee.

**Grabado de un transmisor.** Mediante los pulsadores (SW1) y (SW2) se posiciona el display en la posición deseada. Para grabar un transmisor, se debe accionar el pulsador GRABA (SW3), luego se pulsa el transmisor a grabar hasta que encienda en forma permanente el led1. En ese momento el transmisor queda registrado en la posición seleccionada.

**Borrado de un transmisor.** Para la operación de borrado se posiciona el display mediante SW1 y SW2. Luego se oprime el pulsador BORRA durante cinco segundos. El LED2 enciende indicando que la posición fue borrada.

**Suspensión de un transmisor.** Para realizar la suspensión transitoria de un transmisor se posiciona el display mediante SW1 y SW2. Luego se oprime el pulsador ESTADO hasta que encienda el LED2 indicando que la posición fue suspendida. La posición en estado "suspendida" contiene el código del transmisor grabado previamente, pero el mismo no se encuentra operativo. El estado de "suspensión" de un código lo indica el display mostrándolo en forma intermitente.

**Reactivación de un transmisor suspendido.** Un transmisor previamente suspendido puede rehabilitarse así: se posiciona el display mediante SW1 y SW2. Si esa posición está suspendida el display lo indicará titilando. Se oprime el pulsador ESTADO hasta que encienda el LED2. El display dejará de titilar y el código estará nuevamente funcional.

**Borrado total de la memoria.** Es posible el borrado completo de la memoria. **¡ATENCIÓN! ESTA OPERACIÓN BORRA TODOS LOS CÓDIGOS REGISTRADOS PREVIAMENTE Y ES IRREVERSIBLE.** Para el borrado total de la memoria se posiciona el display en un código cualquiera. Se oprime el pulsador BORRA hasta borrar el código apuntado. Cuando se encienda LED2, sin soltar el pulsador BORRA, se oprime simultáneamente el pulsador GRABA hasta que se apague el display. Se sueltan los pulsadores. En ese momento se inicia el proceso de borrado de toda la memoria. Este proceso puede demandar 30 segundos.

